

VŠEOBECNÁ USTANOVENÍ A PROPOZICE

TURNAJE MLÁDEŽE

# LORD CUP 2015 RÝMAŘOV

POŘÁDANÉHO VE DNECH 20.6. – 21.6.2015 V RÝMAŘOVĚ

Tento mládežnický turnaj je pořádán fotbalovým oddílem TJ Jiskra Rýmařov a jeho hlavním garantem je město Rýmařov.

*Pořadatel kvalifikačního turnaje*



TJ Jiskra Rýmařov  
8.května 42  
795 01 Rýmařov  
Web: [www.jiskrarmarov.com](http://www.jiskrarmarov.com)

Organizační zajištění:  
Kamil Furik  
Mob. +420 604 101 508  
E-mail: [kamil.furik@email.cz](mailto:kamil.furik@email.cz)

*Garantem turnaje je město Rýmařov*



## **Obecné informace:**

Turnaj LORD CUP 2015 si v letošním roce připíše již 16. ročník. Oproti minulým ročníkům dochází však u tohoto turnaje k zásadní změně a to v počtu přihlášených mužstev a v herním systému. Doposud všech 15 ročníků se hrálo na polovině hřiště systémem 7+1. Letos se bude hrát poprvé již na čtvrtině hřiště systémem 5+1, na který jsou všichni hráči zvyklí ze svých soutěží. Tím se mění i počet přihlášených mužstev z 8 na maximálně možný 24 mužstev. Na turnaj LORD CUP 2015 se přihlásilo do uzávěrky 20 mužstev, a tomu bude i přizpůsoben herní systém. První utkání turnaje začnou v sobotu v 11:00 a slavnostní vyhlášení je plánováno na neděli v 16:30 hod.

## **Tradice turnaje:**

Již 15. ročníků má za sebou fotbalový turnaj "LORD CUP Rýmařov", který je pořádán z pravidla pro nejstarší kategorii přípravek. Tento turnaj se řadí k největším a nejvýznamnějším akcím na území Moravskoslezského kraje v dané mládežnické kategorii. O vysoké úrovni vypovídá zájem přihlášených družstev a reference předcházejících ročníků.

Cílem turnaje je pokračování v jeho tradici, podchycení sportovních aktivit mládeže a nabídnutí jedné z možností, jak využít volný čas. Pořádání turnaje mezinárodního rozsahu umožňuje svým obsazením přiblížit sport na vysoké kvalitativní úrovni.

První ročník turnaje se uskutečnil v roce 2000. Název "LORD CUP" nese po hlavním sponzorovi RD Rýmařov a jeho stavebním systému LORD, který financoval turnaj ve spolupráci s firmou Flow Clima, výhradní zástupce firmy WOLF. Přestože od 4. ročníku došlo ke změně financování, původní název byl z důvodu tradice ponechán.

## **Účastníci turnaje:**

Turnaje se mohou zúčastnit pouze zaregistrovaná družstva u pořadatele turnaje do stanovené uzávěrky přihlášek. Turnaje se může zúčastnit i více mužstev z jednoho klubu, ale startovné se platí za každé mužstvo zvlášť.

## **Zodpovědnost družstev:**

Družstva jsou zodpovědná za své fanoušky. V případě, že se fanoušci družstva dopustí hrubého porušení provozního řádu stadionu, výtržnostmi a vulgárnostmi budou ohrožovat plynulý chod turnaje, vyhrazuje si pořadatel právo vykázat fanoušky ze stadionu a vyloučit družstvo z turnaje bez nároku na ocenění a vrácení startovného.

## **Startovné:**

**Účastníci turnaje (družstva) musejí složit do 16.6.2015** na účet pořadatele startovné v předem dohodnuté výši a to 2.000,- Kč/družstvo. V případě neúčasti družstva startovné propadá ve prospěch pořadatele turnaje a slouží na pokrytí nákladů spojených s realizací turnaje. V rámci startovného mají přihlášená družstva nárok na nápoje k dodržení pitného režimu a občerstvení po oba dva dny turnaje (čas a místo určené k odběru občerstvení určí pořadatel před zahájením turnaje).

**Číslo účtu pro složení startovného je 1844476329/0800.**

Při platbě použijte jako variabilní symbol číslo vašeho klubu. Do zprávy pro příjemce napište název vašeho klubu. Mužstva, která potřebují potvrzení o provedení platby, necht' tuto skutečnost předem nahlásí pořadateli turnaje, který vám ji během turnaje odevzdá.

## **Ocenění:**

TJ Jiskra Rýmařov připravila ve spolupráci se sponzory a pořadateli následující ocenění:

- pro první tři mužstva pamětní medaile, diplomy a poháry, pro ostatní mužstva účastnický diplom, pohár popř. plaketu nebo jiné drobné ocenění,
- bude vyhlášen nejlepší střelec, nejlepší brankář, nejlepší hráč dle nominací trenérů jednotlivých mužstev a pořadatelů turnaje, který obdrží diplom a pamětní pohár popř. plaketu
- každý trenér ve svém mužstvu nominuje nejužitečnějšího hráče, který obdrží diplom a pamětní pohár popř. plaketu,
- pořadatel si vyhrazuje právo na vyhlášení dalších individuálních cen dle jejich uvážení a dle určení sponzorů turnaje.

Na výhry a jiná ocenění nevzniká právní nárok. Pořadatel turnaje si vyhrazuje právo změny.

## **Ubytování a strava:**

Každé mužstvo si zajišťuje ubytování během turnaje samo. Na internetových stránkách klubu <http://www.jiskrarmarov.com/nabidka-ubytovani/> jsou k dispozici kontakty na doporučená a již vyzkoušená ubytování ve městě, popř. jeho blízkém okolí. V případě potíží s ubytováním z důvodu naplnění kapacity či jiných problémů, prosím kontaktujte včas pořadatele turnaje.

U ubytování, kde není možnost stravování, nabízíme stravování ve školní jídelně, která je součástí budovy Domova mládeže na Divadelní ulici v rozsahu: snídaně 40,- Kč, večeře 60,- Kč. **Tuto stravu je nutné předem objednat do 11.6.2015 u pořadatele turnaje!** Po oba dny bude během turnaje v areálu si možné zakoupit „něco dobrého na zub“ z nabízeného bohatého občerstvení.

## **Technická ustanovení turnaje LORD CUP 2015 - Rýmařov**

### **Předpis:**

Hraje se dle pravidel fotbalu – úprava pro soutěže přípravek (5+1 hráč), souběžně na čtyřech minihřištích 40x25 metrů. Minimální počet hráčů v týmu je 6, maximální 12 hráčů. Podrobná pravidla turnaje LORD CUP 2015 – Rýmařov, jsou součástí přílohy.

### **Účastníci turnaje:**

20 družstev předem přihlášená do stanoveného termínu u pořadatele turnaje včetně dvou mužstev domácí TJ Jiskra Rýmařov.

### **Hrací plocha:**

Hrají se čtyři souběžné zápasy. Na každé polovině hřiště jsou vytýčená 2 minihřiště velikosti 40 x 25 metrů. Rozdělení hřiště a zóny pro realizační týmy a střídající hráče jsou graficky znázorněny v příloze. Hřiště jsou vytýčena kužely, páskou nebo nalajnována.

### **Míč:**

Na všech hřištích se hraje se stejným výrobcem míče velikosti č. 4 - dodává pořadatel.

### **Branky:**

Branky mají rozměr 2 x 5 m. Používají se bezpečnostní kompozitní branky, které na místo dodává pořadatel turnaje.

### **Hrací doba:**

Hrací doba je stanovena následovně:

- všechny zápasy 1 x 20 min. (5 min. přestávka na výměnu družstev)

### **Herní systém:**

Herní systém je vytvořen pro 20 účastnických družstev a je rozdělen do dvou hracích dnů:

*Sobota 20.6.2015*

Základní skupiny (A, B, C, D): 4 skupiny po pěti týmech – ve skupině každý s každým.

- 1 x 20 minut, 5 minut výměna, každé mužstvo odehraje v sobotu 4 utkání.

První 3 týmy za základních skupin postupují do dvou skupin (E, F), které se následně utkají o 1. – 12. místo. Poslední 2 týmy ze základních skupin postupují do skupiny (G) o 13. – 20. místo.

# "LORD CUP"

## Rýmařov

*Neděle 21.6.2015*

První tři mužstva ze základní skupiny A a B vytvoří šestičlennou skupinu E. První tři mužstva ze základní skupiny C a D vytvoří šestičlennou skupinu F. Vzájemné utkání ze základních skupin (A, B, C, D) se přenášejí a každé mužstvo tak v dopolední části odehraje tři utkání proti soupeřům z druhé skupiny.

Následně první tři mužstva ze skupin E a F vytvoří šestičlennou finálovou, která určí konečné pořadí o 1. – 6. místo. Poslední tři mužstva ve skupině E a F vytvoří šestičlennou skupinu H, která následně určí konečné pořadí na 7. –12. místě. Vzájemné utkání ze základních skupin (A, B, C, D, E, F) se opět přenášejí a každé mužstvo tak v odpolední části odehraje další tři utkání proti soupeřům, se kterými se ještě na turnaji neutkal.

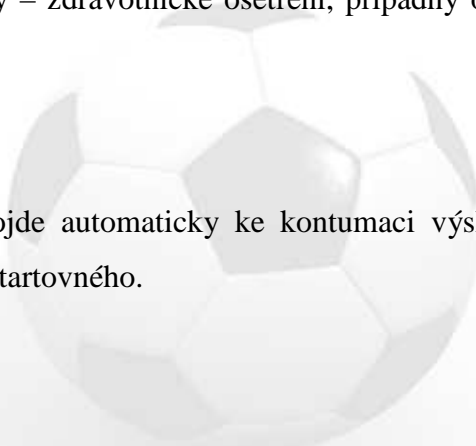
Z mužstev, která skončila v sobotu na 4. a 5. místě v základních skupinách (A, B, C, D) vznikne osmičlenná skupina, která se střetne systémem každý s každým o celkově 13. – 20. místo. Vzájemné utkání ze základní skupiny (A, B, C, D) se přenášejí a každé mužstvo tak odehraje šest utkání proti soupeřům z druhých skupin.

Každé mužstvo odehraje v neděli 6 utkání. Celkem během turnaje tak každé mužstvo odehraje 10 utkání po 20. minutách – pokaždé s jiným soupeřem.

### **Startují:**

- hráči chlapci narození 1. 1. 2004 a mladší, dívky narozené 1. 1. 2003 a mladší,
- hráči musí mít platný registrační průkaz,
- pro tento turnaj se 2 jednotlivé kluby nemohou spojit do jednoho společného týmu. Startovat mohou týmy, které jsou spojené v rámci pravidelné soutěže FAČR, popř. slovenského fotbalového svazu. Jiná spojení jsou možná pouze se souhlasem pořadatele,
- nejpozději 16.6.2015 každé družstvo zašle soupisku týmu a vyplněný dotazník na adresu [kamil.furik@email.cz](mailto:kamil.furik@email.cz) – formuláře vám budou zaslány emailem,
- k turnaji smí být nominováno maximálně 12 hráčů,
- vedoucí družstva předloží před zahájením turnaje registrační průkazy,
- hráči musí mít u sebe kartičku zdravotní pojišťovny – zdravotnické ošetření, případný odvoz k lékaři zajišťuje pořadatel,
- hráči startují na vlastní nebezpečí.

*Upozornění:* V případě neoprávněného startu hráče dojde automaticky ke kontumaci výsledků a družstvo bude vyloučeno z turnaje bez náhrady vrácení startovného.



## Hodnocení:

- za vítězství 3 body, za remízu 1 bod
- o pořadí po skončení základních skupin rozhoduje:
  - větší počet získaných bodů ze všech utkání
  - vzájemné zápasy, popř. minitabulka týmů se shodným počtem bodů
  - rozdíl branek ze všech zápasů
  - vyšší počet vstřelených branek
  - los pořadatele za účasti vedoucích mužstev

## Vybavení:

Družstva by měli mít k dispozici 2 sady dresů. V případě shodných barev dresů, pořadatel zapůjčí rozlišovací náivleky, které si obleče mužstvo uvedené v zápise na prvním místě. Pořadatel zabezpečí pro družstva zastřešené prostory pro převléknutí na utkání (šatny, stany apod.).

## Rozhodčí:

Zajišťuje pořadatel – 6 kvalifikovaných rozhodčích

Rozhodčí je zodpovědný za neoprávněný vstup na hrací plochu – v případě vstupu fanoušků/rodičů/trenérů na hrací plochu popř. jejich přiblížení na vzdálenost menší než 1 m od vyznačené hrací plochy (pouze v případě, že je to technicky možné) přeruší zápas do doby sjednání nápravy, přičemž nedojde k nastavení času rozehraného zápasu. V případě opakované či hrubého porušení tohoto pravidla (slovní či fyzické napadení rozhodčího, hráčů apod.) ze strany fanoušků/rodičů/trenérů ukončí rozhodčí zápas kontumačně ve prospěch poškozeného družstva.

## Disciplinární přestupky:

Disciplinární přestupky řeší turnajová komise.

Za hrubý faul popř. hrubý přestupek může být hráč vyloučen ze hřiště na 2 minuty nebo do konce zápasu (družstvo doplňuje tým ze střídačky na plný počet hráčů). Za dodržování těchto pravidel odpovídají trenéři jednotlivých týmů.

V následujících případech bude rozhodnuto kontumačně ve prospěch soupeře:

- a. neoprávněný start hráče – kontumace výsledků a družstvo vyloučeno z turnaje bez náhrady na odměnu a vrácení startovního!
- b. nenastoupení k zápasu dle harmonogramu – kontumace výsledku

## Námítky:

Námítky lze podat se vkladem 100,- Kč nejpozději do 15 minut po skončení utkání.

# "LORD CUP"

## Rýmařov

### Různé:

- pro každé zúčastněné družstvo bude od pořadatele turnaje zajištěno občerstvení a pitný režim max. 14 osob (12 hráčů a 2 trenéři).
- V průběhu celého turnaje pořadatelé evidují a trenéři všech družstev nominují:
  - nejlepšího střelce turnaje (vzejde automaticky, v případě rovnosti počtu branek rozhodují pokutové kopy)
  - nejlepšího brankáře turnaje
  - nejlepšího hráče turnaje
  - nejužitečnějšího hráče ve svém mužstvuSvé volby trenéři předají nejpozději hodinu před závěrečným ceremoniálem pořadateli turnaje!

### Závěrečný ceremoniál:

Všechny zúčastněné týmy vyčkají do závěrečného ceremoniálu, v jehož průběhu budou všem zúčastněným hráčům uvedeným na soupiskách předány jejich ocenění.

### Účastníci turnaje:

Mužstva byla pořadatelem rozlosována do těchto skupin

Skupina A	Skupina B
TJ Jiskra Rýmařov (modří)	TJ Kovohutě Břidličná
Akadémia Juventus Žilina	FK Stará Bělá
FK BOCA Chotěboř	SK Zlín 1931
TJ Sokol Bohuňovice	MFK Ružomberok
Haná Prostějov	SK Uničov
Skupina C	Skupina D
FK Krnov	TJ Dolní Němčí
FŠRH Moravany nad Váhom	FK Jeseník
FC Lužice	TJ Jiskra Rýmařov (žlutí)
FC Chotěboř	FK Púchov
FK Šumperk	TJ Sokol Čechovice

## **PODROBNÁ PRAVIDLA HRY PRO „LORD CUP 2015 – RÝMAŘOV“**

### **Základní organizační ustanovení**

- 1) Hráči 5+1
- 2) Hřiště 25x40m - 4 minihřiště na ploše velkého hřiště
- 3) Branka 2x5 m
- 4) Čas 1x20 min. (5 min. přestávka)

### **Pravidlo I: Počet hráčů**

- 1) Hraje se s 5 hráči v poli a brankářem.
- 2) Hráč může být dočasně vyloučen na 2 min, či do konce zápasu dle míry provinění. Jeho místo smí zaujmout další hráč.
- 3) Hráč bude vykázán ze hřiště ústně bez ukázání červené karty. Pokud by vyloučením klesl počet hráčů pod předepsaný stav 6, je možné hrát po dobu trestu o jednoho hráče méně.

### **Pravidlo II: Velikost, počet a rozmístění hřišť**

- 1) „Minihřiště“ 25x40m, 4 minihřiště na ploše velkého hracího hřiště. „Minihřiště“ je vymezeno postranními čarami velkého hřiště, čarami jiné barvy, nebo pomocí nízkých met, barevně odlišených v místech vymežujících PÚ a půlku hřiště. Mety rozmístíme s rozstupem do 4 m, aby hráčům dostatečně ukazovaly, kde je hranice hřiště.
- 2) PÚ je vymezeno pomyslnou čarou ve vzdálenosti 5,5 m, od brankových čar „minihřišť“, přes celou šířku „minihřiště“ a na postranních čarách, barevně odlišenými metami, nebo i přídatnými metami či praporky ve vzdálenosti 0,75-1m od čary „minihřiště“. K vymezení lze využít prodlouženou čáru brankového území velkého hřiště, Posunuté mety jsou průběžně opravovány určenými osobami, kromě hráčů.
- 3) Minihřiště jsou rozmístěna na ploše fotbalového hřiště dle obrázku v příloze “Plán hřiště”
- 4) Utkání probíhá na všech „minihřištích“ současně

### **Pravidlo III: Velikost a počet branek**

- 1) Branky jsou v rozměru 2x5m na všech minihřištích.

### **Pravidlo IV.: Pozdrav před a po utkání**

- 1) Před utkáním se hráči nezdraví. Po skončení utkání se hráči pozdraví hokejovým způsobem (ruce si podají, nebo si plácnou všichni hráči).

### **Pravidlo V: Střídání hráčů**

- 1) Střídání je opakované a lze je provádět i v nepřerušené hře, ale nesmí se tímto střídáním ovlivnit regulérní průběh hry. Hráč, který byl vystřídán, se smí v témže utkání znovu vrátit na hrací plochu a zúčastnit se další hry. Střídání se týká všech hráčů uvedených na soupisce mužstva. Střídání hráčů nemusí být oznámeno rozhodčímu, ale při nahlášení střídání rozhodčímu v přerušené hře (např. při hromadném střídání) rozhodčí dá pokyn ke hře až po



dokončení střídání. Střídání musí být provedeno co nejrychleji, aby nedocházelo k promarnění doby hry. Hráči, kteří jdou na hrací plochu, musí být připraveni v prostoru pro příslušníky družstva a hráči, kteří z hrací plochy odcházejí, ji mohou opustit kdekoliv, tedy i na opačné straně hrací plochy, za brankou apod.

- 2) Není omezen celkový počet střídání, ani počet střídání jednoho hráče, vyměněný hráč se může zapojit do hry kdykoliv výše uvedeným způsobem. Za správné provádění výměny hráčů i jejich správný počet na hrací ploše zodpovídá trenér, či vedoucí družstva. V případě, že rozhodčí zjistí vyšší počet hráčů z jednoho týmu na hrací ploše, hru přeruší (pokud neuplatní výhodu ve hře) a upozorní trenéra, aby přebývající hráče odvolal z hrací plochy. Hru naváže NVK v místě, kde byl míč v okamžiku přerušeni hry.

### **Pravidlo VI: Zakázaná hra**

Hraje se podle pravidla 12 pravidel fotbalu s těmito odchylkami:

- 1) Pokud je zahrána "malá domů" nohou, brankář ji nesmí chytit rukama. Pokud brankář chytí rukou „malou domů“ od svého spoluhráče, bude tým potrestán nepřímým volným kopem z hranice PÚ na vertikální linii přestupku.
- 2) Pokud se dotkne míče brankář rukou opětovně po té, co jej z rukou pustil, aniž by se mezitím někdo jiný míče dotknul, je tým potrestán nepřímým volným kopem z hranice PÚ na vertikální linii přestupku.
- 3) Brankář musí po jakémkoliv chycení míče dát míč do 6 vteřin na zem, nebo rozehrát. Pokud by dle rozhodčího držel brankář míč v rukou déle, vyžádá si rozhodčí míč a podá jej druhému týmu na půlku hřiště. Míč musí být podán volnému hráči, tak aby ho nedostal do zjevné nevýhody.
- 4) Odehraje-li brankář ze svého pokutového území mimo něj míč nohou, musí jím zahraný míč dopadnout na vlastní polovinu „minihřiště“, nebo se míče musí dotknout na vlastní polovině jiný hráč dříve, než míč přejde půlící čáru. Tato podmínka platí i pro ostatní hráče ve vlastním pokutovém území, byl-li míč před tím ze hry (při rozehrání standardní situace). Porušení pravidla je trestáno přímým volným kopem z pomyslné půlící čáry v místě, kde ji míč přešel. Rozhodčí může uplatnit pravidlo o ponechání výhody ve hře soupeři. V případě, že brankář míč chytil do ruky ve hře a následně ho položí na zem, je míč opět ve hře a kopem míče přes půlku hřiště již není omezen. V rozehrání míče rukou není brankář omezen.
- 5) Při nesportovním chování či hrubém zákroku může rozhodčí hráče dočasně vyloučit na 2 min, či do konce zápasu dle míry provinění. Hráč bude vykázán ze hřiště ústně bez ukázání červené karty. Jeho místo smí zaujmout další hráč. Pokud by vyloučením klesl počet hráčů pod předepsaný stav (není k dispozici již žádný hráč), může se hrát dočasně o jednoho hráče méně.

# "LORD CUP"

## Rýmařov

### **Pravidlo VII: Standardní situace**

- 1) Vhazování. Platí ustanovení pravidla 15 Pravidel fotbalu s těmito odchylkami: bránící hráč má být jeden metr od vhazujícího hráče.
- 2) Kop z rohu. Platí ustanovení pravidla 17 Pravidel fotbalu.
- 3) Kop od branky. Platí ustanovení pravidla 17 Pravidel fotbalu s těmito odchylkami: Kop od branky se provádí tak, že míč bude umístěn před branku ve vzdálenosti asi 3 m od brankové čáry. Hráči mohou po kopu od branky svého týmu převzít míč v PÚ a po té smí být v pokutovém území bránění. Hráči soupeře jsou při kopu od branky mimo PÚ. Kopem od branky není možné překopnout pomyslnou polovinu bez doteku spoluhráče či dopadu míče na zem na vlastní polovině.
- 4) Volný kop. Platí ustanovení pravidla 13 Pravidel fotbalu s těmito odchylkami: Při provádění volných kopů musí být hráči soupeře nejméně 5 m od místa přestupku.
- 5) Pokutový kop. Platí ustanovení pravidla 14 Pravidel fotbalu s těmito odchylkami: Pokutový kop je nařízen za porušení pravidla 12 pravidel fotbalu v prostoru PÚ a je zahráván ze vzdálenosti 7 m.

### **Pravidlo VIII: Výsledek utkání**

- 1) Utkání nemusí skončit vítězstvím kteréhokoliv mužstva a utkání může skončit i nerozhodně. Rozhodčí po utkání předá výsledek pořadateli, který nejdříve zapíše výsledek a střelce v pořadatelské místnosti a následně na venkovní výsledkovou nástěnku umístěnou v areálu.

Pořadatel turnaje si vyhrazuje právo na změnu těchto propozic a programu!

V Rýmařově dne 2. června 2015

*Kamil Furik  
Pořadatel turnaje  
TJ Jiskra Rýmařov*

### **PŘÍLOHY**

Časový program turnaje  
Plán hřiště  
Plánek fotbalového areálu TJ Jiskra Rýmařov



# "LORD CUP"

## Rýmařov

### ČASOVÝ PROGRAM TURNAJE

do 10:30 hod. - příjezd účastníků (doporučené parkování v prostoru u umělé trávy)

do 10:45 hod. - vedoucí družstva předloží před zahájením turnaje registrační průkazy, vyplněnou soupisku s ID hráčů a čísla dresů

SOBOTA	SKUPINA A – hř.č.1		SKUPINA B – hř.č.2		SKUPINA C – hř.č.3		SKUPINA D – hř.č.4	
11:00–11:20	Prostějov	Rýmařov <sup>(m)</sup>	Uničov	Břidličná	Šumperk	Krnov	Čechovice	Dol.Němčí
11:25-11:45	Žilina	FK Chotěboř	Stará Bělá	Zlín	Moravany	Lužice	Jeseník	Rýmařov <sup>(2)</sup>
11:50-12:10	Rýmařov <sup>(m)</sup>	Bohuňovice	Břidličná	Ružomberok	Krnov	FC Chotěboř	Dol.Němčí	Púchov
12:15-12:35	Žilina	Prostějov	Stará Bělá	Uničov	Moravany	Šumperk	Jeseník	Čechovice
12:40-13:00	FK Chotěboř	Bohuňovice	Zlín	Ružomberok	Lužice	FC Chotěboř	Rýmařov <sup>(2)</sup>	Púchov
<b>Slavnostní nástup, focení mužstev, oběd</b>								
14:00–14:20	Rýmařov <sup>(m)</sup>	Žilina	Břidličná	Stará Bělá	Krnov	Moravany	Dol.Němčí	Jeseník
14:25-14:45	Prostějov	FK Chotěboř	Uničov	Zlín	Šumperk	Lužice	Čechovice	Rýmařov <sup>(2)</sup>
14:50-15:10	Bohuňovice	Žilina	Ružomberok	Stará Bělá	FC Chotěboř	Moravany	Púchov	Jeseník
15:15-15:35	FK Chotěboř	Rýmařov <sup>(m)</sup>	Zlín	Břidličná	Lužice	Krnov	Rýmařov <sup>(2)</sup>	Dol.Němčí
15:40-16:00	Bohuňovice	Prostějov	Ružomberok	Uničov	FC Chotěboř	Šumperk	Púchov	Čechovice

Pozn:      žlutá barva sk.E,      zelená barva sk.F,      fialová barva sk.G,      červená barva sk.H,      modrá barva finálová skupina

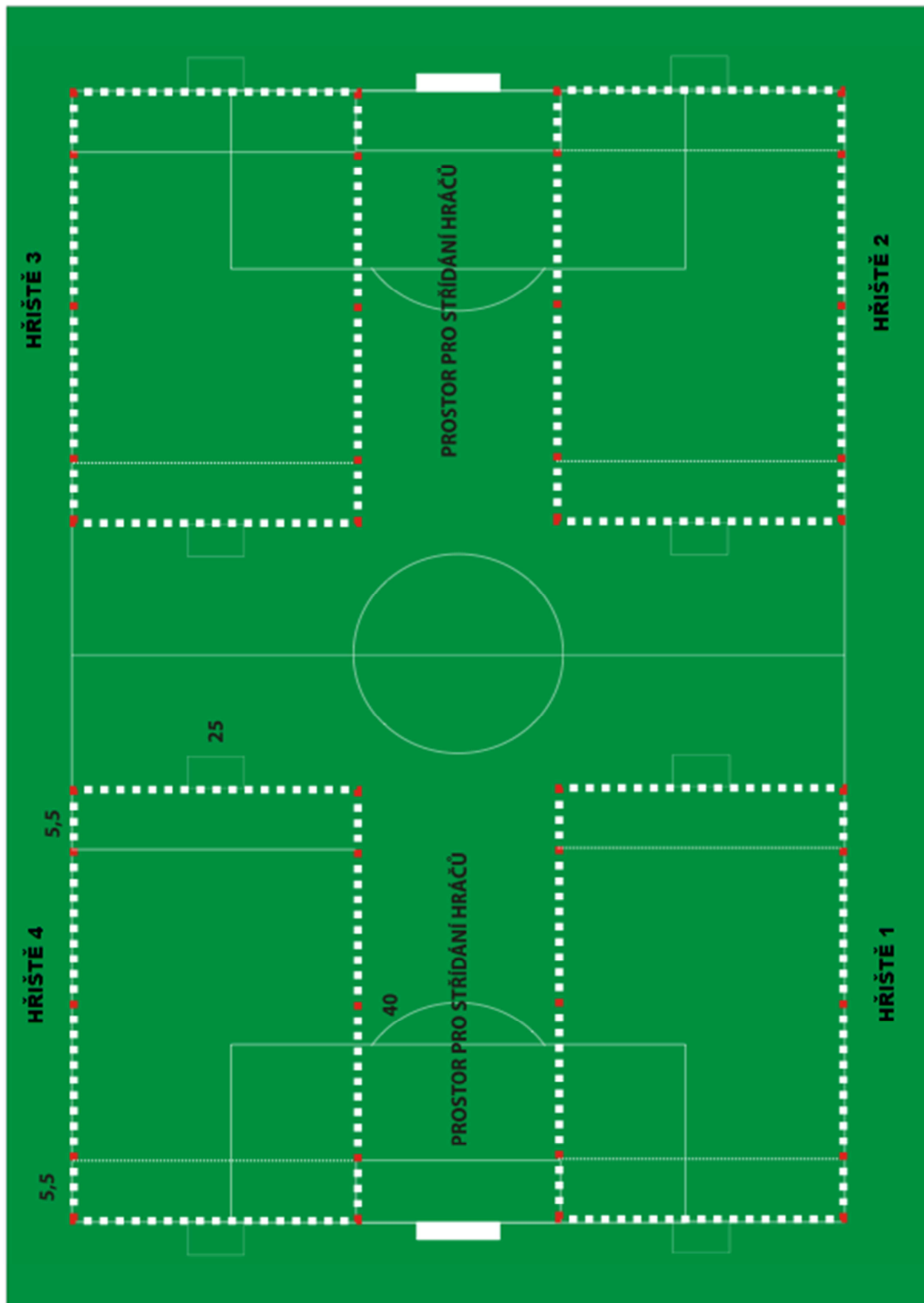
NEDĚLE	Hřiště č.1		Hřiště č.2		Hřiště č.3		Hřiště č.4	
9:00 – 9:20	<span style="background-color: yellow;">Tým 1A</span>	<span style="background-color: yellow;">Tým 3B</span>	<span style="background-color: yellow;">Tým 2A</span>	<span style="background-color: yellow;">Tým 2B</span>	<span style="background-color: green;">Tým 1C</span>	<span style="background-color: green;">Tým 3D</span>	<span style="background-color: green;">Tým 2C</span>	<span style="background-color: green;">Tým 2D</span>
9:25 – 9:45	<span style="background-color: yellow;">Tým 3A</span>	<span style="background-color: yellow;">Tým 1B</span>	<span style="background-color: green;">Tým 3C</span>	<span style="background-color: green;">Tým 1D</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 4A</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 5C</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 5A</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 4C</span>
9:50 – 10:10	<span style="background-color: yellow;">Tým 2A</span>	<span style="background-color: yellow;">Tým 3B</span>	<span style="background-color: green;">Tým 2C</span>	<span style="background-color: green;">Tým 3D</span>	<span style="background-color: yellow;">Tým 2B</span>	<span style="background-color: yellow;">Tým 1A</span>	<span style="background-color: green;">Tým 2D</span>	<span style="background-color: green;">Tým 1C</span>
10:15 – 10:35	<span style="background-color: purple;">Tým 4A</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 5D</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 5A</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 4D</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 5B</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 4C</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 4B</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 5C</span>
10:40 – 11:00	<span style="background-color: yellow;">Tým 2B</span>	<span style="background-color: yellow;">Tým 3A</span>	<span style="background-color: green;">Tým 2D</span>	<span style="background-color: green;">Tým 3C</span>	<span style="background-color: yellow;">Tým 1A</span>	<span style="background-color: yellow;">Tým 1B</span>	<span style="background-color: green;">Tým 1C</span>	<span style="background-color: green;">Tým 1D</span>
11:05 – 11:25	<span style="background-color: purple;">Tým 5C</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 5A</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 4D</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 4A</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 4C</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 4B</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 5B</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 5D</span>
11:30 – 11:50	<span style="background-color: yellow;">Tým 3A</span>	<span style="background-color: yellow;">Tým 3B</span>	<span style="background-color: green;">Tým 3C</span>	<span style="background-color: green;">Tým 3D</span>	<span style="background-color: yellow;">Tým 1B</span>	<span style="background-color: yellow;">Tým 2A</span>	<span style="background-color: green;">Tým 1D</span>	<span style="background-color: green;">Tým 2C</span>
<b>Polední pauza, oběd</b>								
13:00 – 13:20	<span style="background-color: red;">Tým 6E</span>	<span style="background-color: red;">Tým 4F</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 5B</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 4D</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 4B</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 4A</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 5D</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 4C</span>
13:25 – 13:45	<span style="background-color: blue;">Tým 1E</span>	<span style="background-color: blue;">Tým 3F</span>	<span style="background-color: red;">Tým 4E</span>	<span style="background-color: red;">Tým 6F</span>	<span style="background-color: blue;">Tým 2E</span>	<span style="background-color: blue;">Tým 2F</span>	<span style="background-color: red;">Tým 5E</span>	<span style="background-color: red;">Tým 5F</span>
13:50 – 14:10	<span style="background-color: blue;">Tým 3E</span>	<span style="background-color: blue;">Tým 1F</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 5A</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 5D</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 4D</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 4B</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 5C</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 5B</span>
14:15 – 14:35	<span style="background-color: blue;">Tým 2E</span>	<span style="background-color: blue;">Tým 3F</span>	<span style="background-color: red;">Tým 5E</span>	<span style="background-color: red;">Tým 6F</span>	<span style="background-color: blue;">Tým 2F</span>	<span style="background-color: blue;">Tým 1E</span>	<span style="background-color: red;">Tým 5F</span>	<span style="background-color: red;">Tým 4E</span>
14:40 – 15:00	<span style="background-color: purple;">Tým 4D</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 4C</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 4A</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 5B</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 5D</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 5C</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 5A</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 4B</span>
15:05 – 15:25	<span style="background-color: blue;">Tým 2F</span>	<span style="background-color: blue;">Tým 3E</span>	<span style="background-color: red;">Tým 5F</span>	<span style="background-color: red;">Tým 6E</span>	<span style="background-color: blue;">Tým 1E</span>	<span style="background-color: blue;">Tým 1F</span>	<span style="background-color: red;">Tým 4E</span>	<span style="background-color: red;">Tým 4F</span>
15:30 – 15:50	<span style="background-color: purple;">Tým 4C</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 4A</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 5C</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 4D</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 5B</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 5A</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 4B</span>	<span style="background-color: purple;">Tým 5D</span>
15:55 – 16:15	<span style="background-color: blue;">Tým 3E</span>	<span style="background-color: blue;">Tým 3F</span>	<span style="background-color: red;">Tým 6E</span>	<span style="background-color: red;">Tým 6F</span>	<span style="background-color: blue;">Tým 1F</span>	<span style="background-color: blue;">Tým 2E</span>	<span style="background-color: red;">Tým 4F</span>	<span style="background-color: red;">Tým 5E</span>
<b>16:30 – Slavnostní vyhlášení</b>								

# "LORD CUP"

Rýmařov

## PLÁNEK HŘIŠTĚ

Poznámka: veškerá utkání se hrají souběžně na čtyřech minihříštech



# "LORD CUP"

## Rýmařov

### Adresa pořadajícího klubu:

Fotbalový areál TJ Jiskra Rýmařov

8. května 42, 79501 Rýmařov

Vše o klubu na [www.jiskrarmarov.com](http://www.jiskrarmarov.com)

Doporučené parkování v prostoru hřiště č. 3 s umělým povrchem u Podolského potoka – ul. Žižkova

Legendu k plánu naleznete na internetových stránkách klubu.

